



Câmara Municipal de Ribeirão Preto

Estado de São Paulo

REQUERIMENTO

DESPACHO

APROVADO

Ribeirão Preto,

06 MAR 2018

Nº 000977

EMENTA

REQUER A SECRETARIA DE INFRAESTRUTURA URGENTE SERVIÇO DE ZELADORIA URBANA, ESPECIALMENTE DE "TAPA BURACO" E RECOLHIMENTO DE DETRITOS NA RUA PROFESSOR JOSÉ LOUREIRO JÚNIOR, RIBEIRANIA, CONFORME ESPECIFICA.

SENHOR PRESIDENTE

CONSIDERANDO que moradores do Bairro Ribeirânia, recorreram a este vereador para solicitar providências com relação a serviços de zeladoria urbana, especialmente de "tapa buraco", na Rua Professor José Loureiro Júnior, nas imediações do número 315.

CONSIDERANDO que já comunicamos e pedimos tal providência através do Ofício nº 65/2017 protocolado por este Vereador, mas não atendido.

REQUEREMOS na forma regimental, que seja oficiado o Senhor Prefeito Municipal, depois de ouvida esta Casa de Leis, solicitando determinar a secretaria de Infraestrutura providências imediatas.

Sala de sessões, 01 de março de 2018.

ANDRÉ TRINDADE

Vereador DEM

EXPEDIENTE:

ATO Nº¹

OF. Nº

DATA

/ /

FUNCIONÁRIO



Câmara Municipal de Ribeirão Preto

Estado de São Paulo

Gabinete Vereador André Trindade
Avenida Jerônimo Gonçalves nº 1200 – CEP. 14.010.040
Telefone: (16) 3607-4050 – e-mail: andretrindade@camararibeiraopreto.sp.gov.br

Ofício nº 65/2017

Ribeirão Preto, 16 de março de 2017.

Ao Exmo. Sr. Pedro Luiz Pegoraro - Secretário de Infraestrutura

Venho por meio deste solicitar que V. S.^a possa cordialmente disponibilizar uma equipe para operação “tapa-buraco” e recolhimento de detritos que se soltaram do mesmo na Rua Professor José Loureiro Junior nas imediações do número 315 – Ribeirânea, o local é de grande risco de acidentes, principalmente com motoqueiros.

Certo de que o pedido será atendido na maior brevidade, renovo votos de mais elevada estima e consideração.

Arnaldo Pacagnella

Atenciosamente.

André Trindade
Vereador

Ao
Exmo Senhor Pedro Luiz Pegoraro
Secretário de Infraestrutura
Ribeirão Preto - SP

RECEBIDO 24 03 17
16S 11:40 hs

ASSINATURA